

FREDRIK JOHANSEN

Selvært Softwareudvikler

+45 42 94 43 31

fredrik1206@gmail.com

fredrikj31.github.io

København, Danmark



Hej, jeg er Fredrik Johansen. Jeg er en softwareudvikler som for det meste er selvært. Jeg kan lide at udvikle forskellige typer af digitale produkter, som andre folk ville få nytte af. Jeg har udviklet software siden jeg var 13 år gammel, og det har medført at jeg har en bred viden indenfor feltet. Softwareudvikling bringer som altid en masse problemer med sig, som man skal løse, dette har dog ikke stoppet mig i at opnå mit mål jeg har sat mig for. Jeg er en hårdt arbejdende person som altid stræber efter at fuldføre den bestemte opgave, så godt som muligt.

ARBEJDSERFARING

Stifter af Johansen Development

Startup | 2021 - Present

Johansen Development er den virksomhed, jeg er stifter af. Johansen Development bygger forskellige apps og digitale produkter til den andre virksomheder og den almene forbruger. Hos Johansen Development stræber vi efter at producere SaaS (Software as a Service) og digitale produkter, som vi ser der er et behov for i samfundet.

Johansen Development har udviklet forskellige apps som er udgivet i Play-Store'en, samt er i gang med at udvikle en trænings app.

PROJECTS

LectioToCal

Website Application

LectioToCal er en desktop- og webapplikation, der giver elever og lærere mulighed for at overføre deres skemaer fra Lectio til Google Kalender. Den bruger Lectio API, som jeg lavede til at få fat i lektionerne fra skoleskemaet. Applikationen startede som en desktopapplikation, men var det let at overføre den til en webapplikation, fordi desktopversionen brugte Electron som backend.

Genbrug Danmark

Mobile Application

Genbrug Danmark er en app, lavet i Flutter og Firebase som backend. Idéen til denne app kom fra et projekt på min skole. Her skulle vi finde en løsning på affaldsproblemet. Vi endte med at lave en app på tværs af platforme, som indeholder et kort, hvor du kan finde alle de nærliggende genbrugspladser, og en scanner, hvor du kunne scanne dit affald, hvor den derefter ville fortælle dig, i hvilken affaldsspand du skal deponere dit affald i.

Lectio Scraper / API

API - Application Programming Interface

LectioScraper er et bibliotek, jeg lavede i løbet af de første to år, jeg var elev på min skole. Det bliver brugt til at skrape information ud fra Lectio.dk (som omkring 90 % af alle gymnasier i Danmark bruger). Python er det valgte sprog, som biblioteket er bygget på. Biblioteket kan bruges til at skrape de forskellige lektioner, du har på en uge, og lektioner overføres til din kalender ved at bruge LectioToCal-appen.

High School - Subject & Elective Picker

Website Application

Til min eksamen i Programming B valgte jeg at lave en webapplikation, som min skole kunne bruge. Programmet ville give både folk indenfor og uden for skolen mulighed for at få et overblik over de forskellige studieretninger, fag og valgfag, du kunne have på skolen. Dermed valgte jeg også at lave en backend interface, som administrationen kan bruge det til at ændre de forskellige data i databasen med.

FÆRDIGHEDER

Tekniske Færdigheder

Frontend Programmering

Backend Programmering

App Udvikling

Objektorienteret design

Design og implementering af database strukturer

Professionelle Færdigheder

Effektiv Kommunikation

Team Player

Stærk Problemløser

God Tidsplanlægning

UDDANNELSE

Folkeskole

Baltorpskolen afd. Rugvænget

2009 - 2019

Gymnasium

H.C. Ørsted Gymnasiet afd. Ballerup

2019 - 2022

SPROG

Dansk (Modersmål)

Engelsk (Professionelt)

INTERESSER

Fotografi

Entreprenørskab

Rejser

Gaming

Musik